Утверждено

приказом управления образования Администрации города Иванова от 11.03.2025 № 79

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении городского конкурса «Кибертурнир»**

1. **Общие положения**
   1. Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения городского конкурса среди школьников города Иваново по киберспорту «Кибертурнир» (далее Конкурс).
   2. Организаторы Конкурса: Центр цифрового образования детей «IT-КУБ», при поддержке управления образования Администрации города Иванова.
   3. Участник Конкурса подтверждает, что ознакомился с условиями настоящего Положения до регистрации, принимает условия настоящего Положения в полном объеме и обязуется их соблюдать или прекратить своё участие в Конкурсе.

# Цели и задачи Конкурса

**Цель Конкурса:** развитие технических и коммуникативных компетенций посредством киберспорта.

# Основными задачами Конкурса являются:

* профориентация участников Конкурса посредством современного компьютерного спорта;
* вовлечение молодёжи в современную деятельность;
* развитие умения работать на результат;
* формирование у обучающихся лидерских качеств, навыков командной работы и межличностного общения.

# Участники Конкурса

В Конкурсе участвуют обучающиеся образовательных учреждений города Иваново в возрасте от 12 до 18 лет. Максимальное количество участников команды 5 человек (5 школьников и тренер). В команде могут быть зарегистрированы участники в возрасте от 12 до 18 лет. Каждый участник команды должен принести с собой документ, подтверждающий личность и возраст участника (ксерокопия свидетельства о рождении или паспорта).

# Этапы и сроки проведения Конкурса

# Конкурс проводится с 12.03.2025 по 31.03.2025

# 1 этап – Регистрация

Прием заявок: **12.03.2025 – 18.03.2025** (включительно)

Для регистрации необходимо пройти по ссылке: <https://forms.yandex.ru/cloud/67bedc5c90fa7b6b75c78568/>

А также по ссылке на портале навигатор: <https://р37.навигатор.дети/activity/2712/?date=2025-03-10>

# этап – Отборочный

**20.03.2025** участникам будет направленно письмо на почту, указанную при регистрации, с ссылкой на онлайн встречу с организаторами. Если в указанную дату вам не пришло письмо, просьба связаться с организаторами на почту [ped.org@itcube37.ru](mailto:ped.org@itcube37.ru) или в сообщения группы

новационные конкурсы <https://vk.com/novakonkyrs37>.

**21.03.2025** будет проведена онлайн встреча для команд. Минимум один представитель от команды должен быть обязательно, иначе команда не будет допущена к соревнованию.

**Отборочные соревнования проходят в онлайн формате.** Участники команд могут играть в любом удобном для них месте (дома, киберклуб). Использование сторонних программ запрещено.

# этап – Конкурсный

**С 24.03.2025 по 30.03.2025 будут проводиться отборочные бои** (соревнования) по олимпийской системе для каждой возрастной группы.

Победители отборочных боев (вышедшие в полуфинал команды) **будут соревноваться очно 31.03.25**

# этап - Подведение итогов

**31.03.2025** - публикация результатов Конкурса

# Номинации конкурса

Конкурс проводится в двух возрастных категориях:

1. **Номинация** «Warface»

**Участие командное:** 5 участников + тренер.

**Возраст** участников: 12-15 лет.

1. **Номинация** «Counter-Strike 2»

**Участие командное:** 5 участников + тренер.

**Возраст** участников: 16-18 лет.

# Организация Конкурса

Для организационно-методического обеспечения проведения Конкурса создается оргкомитет и экспертная комиссия. Состав оргкомитета формируется из педагогов Центра цифрового образования детей «IT-КУБ».

# Оргкомитет:

* устанавливает сроки, даты и место проведения Конкурса;
* оповещает участников Конкурса об изменениях в ходе Конкурса;
* определяет состав экспертной комиссии.

# Требования к участникам:

* каждая команда, участник команды может быть зарегистрирован ТОЛЬКО в 1 номинации;
* в случае если при жеребьевке набирается нечетное количество команд Организаторы в праве изменять систему проведения турниров;
* в командном турнире к участию не допускаются игроки, не имеющие команды;
* в случае, если не набирается достаточное количество команд (минимум 4 команды) по какой- либо игре, то игра не проводится;
* использование чит-кодов не допускается. В случае фиксации нарушения, организаторы вправе аннулировать результат всей команды.

# Подведение итогов конкурса и награждение победителей

Каждый участник, прошедший все конкурсные испытания, получит сертификат об участии в электронном виде на почту, указанную при регистрации.

Результаты Конкурса будут опубликованы не позднее 01.04.2025 на сайтах: управления образования Администрации города Иванова <http://www.ivedu.ru/>, Центра цифрового образования детей «IT- КУБ» <http://itcube37.ru/>. А также в группах социальных сетей ВКонтакте: <https://vk.com/nova2011>, <https://vk.com/itcube37>, https://vk.com/novakonkyrs37

Информация о дате месте и времени награждения победителей будет направлена дополнительно.

В целях обеспечения защиты персональных данных участников Конкурса, в соответствии с Федеральным законом [от 27.07.2006 N 152-ФЗ (ред. от 04.06.2014 с изменениями, вступившими](http://www.referent.ru/1/184098?actual=1&text=%25D0%2597%25D0%25B0%25D0%25BA%25D0%25BE%25D0%25BD%2520%25E2%2584%2596%2520152-%25D0%25A4%25D0%2597) [в силу с 04.08.2014) "О персональных данных"](http://www.referent.ru/1/184098?actual=1&text=%25D0%2597%25D0%25B0%25D0%25BA%25D0%25BE%25D0%25BD%2520%25E2%2584%2596%2520152-%25D0%25A4%25D0%2597) - каждый участник, либо его законный представитель, предоставляет организаторам письменное разрешение на обработку своих персональных данных (бланк запросить у организаторов при регистрации).